

| | | | |
|-------------|-------------|-----------|------------------------------|
| Getalbegrip | Bewerkingen | Meetkunde | Logisch denken/ Redeneren |
|-------------|-------------|-----------|------------------------------|



Doelen bij het spel:

- Vlot leren vermenigvuldigen
- Relaties benutten tussen vermenigvuldigen en delen
- Handig en strategisch spelen en redeneren

Drempel 5A: Tafels 2 t/m 5 en 10

Aantal spelers: 2 (of 2 teams van 2)

Speelduur: ±10 minuten

Rekeninhouden

- Automatiseren van de kleinere vermenigvuldigingen in de makkelijkere tafels: 2,3,4,5 X 2,3,4,5
- Relatie doorzien tussen vermenigvuldigen en delen
- Handig en strategisch spelen

Beginvoorwaarden rekenvaardigheden

- Vermenigvuldigingen uit de makkelijkere tafels kunnen uitrekenen: 2,3,4,5 X 2,3,4,5

Spelverloop*

De spelers leggen het speelbord voor zich en kiezen elk een kleur fiches. Speler 1 neemt de twee mannetjes en legt die op twee getallen van de losse hokjes: een op een getal in de bovenste rij en een op een getal in de onderste rij. De speler vermenigvuldigt deze twee getallen met elkaar. De uitkomst hiervan vindt hij in het speelbord. Hierop mag hij zijn fiche leggen.

Nu is speler 2 aan de beurt. Hij mag één van de twee mannetjes verplaatsen en op een ander getal in die rij leggen. Nu kan hij een nieuwe vermenigvuldiging maken. Hij legt zijn fiche op de uitkomst van deze vermenigvuldiging op het speelbord. Op deze manier veroveren de spelers steeds een hokje op het speelbord. Steeds mogen ze per beurt maar één mannetje verzetten in de rij waar het staat. Ze mogen het neerzetten op elk getal in die rij.

De speler die als eerste vier fiches op één rij heeft, is winnaar. Dat mag horizontaal, verticaal of diagonaal zijn. De spelers moeten het er natuurlijk wel samen mee eens zijn, dat een uitkomst klopt.

Tips

- Als je slim bent, kijk je eerst op het speelveld welk hokje je wilt veroveren. Die uitkomst moet je dus zien te

maken met een vermenigvuldiging. Lukt dat door één mannetje te verplaatsen? En lukt het je ook nog om je tegenstander te blokkeren, zodat hij bepaalde hokjes niet kan veroveren?

- Speel eens in twee teams van twee spelers tegen elkaar, dan kun je overleggen en het extra moeilijk maken!

Spelgegevens

Canadees rekenen-Vermenigvuldigen 1 is een van de tien spellen uit de doos Drempelspellen drempel 5.
 Prijs: € 62,95
 Uitgever: Wizz Spel
 Verkrijgbaar bij: Wizz Spel
 Meer informatie: www.rondjerekenspel.nl;
www.wizz-spel.nl

Extra

- U kunt dit spel ook zelf samenstellen. Op www.rondjerekenspel.nl vindt u 'Kopieerblad Canadees rekenen-Vermenigvuldigen 1' dat u kunt printen. U heeft daarbij 40 fiches nodig (20 van elke kleur) en 2 blokjes/pionnen.
- Op www.rondjerekenspel.nl vindt u 'Drempelkaart 5A: Tafels 1 t/m 5 en 10' waarop kinderen hun vorderingen kunnen bijhouden.

Drempelkaart 5A: Tafels 1 t/m 5 en 10

| x | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|----|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|---------|
| 1 | 1 x 1 | 1 x 2 | 1 x 3 | 1 x 4 | 1 x 5 | 1 x 6 | 1 x 7 | 1 x 8 | 1 x 9 | 1 x 10 |
| 2 | 2 x 1 | 2 x 2 | 2 x 3 | 2 x 4 | 2 x 5 | 2 x 6 | 2 x 7 | 2 x 8 | 2 x 9 | 2 x 10 |
| 3 | 3 x 1 | 3 x 2 | 3 x 3 | 3 x 4 | 3 x 5 | 3 x 6 | 3 x 7 | 3 x 8 | 3 x 9 | 3 x 10 |
| 4 | 4 x 1 | 4 x 2 | 4 x 3 | 4 x 4 | 4 x 5 | 4 x 6 | 4 x 7 | 4 x 8 | 4 x 9 | 4 x 10 |
| 5 | 5 x 1 | 5 x 2 | 5 x 3 | 5 x 4 | 5 x 5 | 5 x 6 | 5 x 7 | 5 x 8 | 5 x 9 | 5 x 10 |
| 6 | 6 x 1 | 6 x 2 | 6 x 3 | 6 x 4 | 6 x 5 | 6 x 6 | 6 x 7 | 6 x 8 | 6 x 9 | 6 x 10 |
| 7 | 7 x 1 | 7 x 2 | 7 x 3 | 7 x 4 | 7 x 5 | 7 x 6 | 7 x 7 | 7 x 8 | 7 x 9 | 7 x 10 |
| 8 | 8 x 1 | 8 x 2 | 8 x 3 | 8 x 4 | 8 x 5 | 8 x 6 | 8 x 7 | 8 x 8 | 8 x 9 | 8 x 10 |
| 9 | 9 x 1 | 9 x 2 | 9 x 3 | 9 x 4 | 9 x 5 | 9 x 6 | 9 x 7 | 9 x 8 | 9 x 9 | 9 x 10 |
| 10 | 10 x 1 | 10 x 2 | 10 x 3 | 10 x 4 | 10 x 5 | 10 x 6 | 10 x 7 | 10 x 8 | 10 x 9 | 10 x 10 |

* Dit spel is een variant op een oud spel: Canadees vermenigvuldigen.

