

	Getalbegrip	Bewerkingen	Meetkunde	Logisch denken/ Redeneren
	Doelen bij het spel: - Tellen en vergelijken van hoeveelheden tot en met 15 - Direct overzien van dobbelsteenpatronen t/m 6 zonder tellen - Verkort tellen tot en met 12 Drempel 0A: Getalbegrip t/m 12 Aantal spelers: 2 Speelduur: ±10 minuten			

Rekeninhouden

- Tellen van stippen op de dobbelstenen t/m 12
- Vergelijken en/of ordenen van twee hoeveelheden t/m 15.
- Gebruiken van de begrippen: meer/minder/meeste/minste/evenveel/verder/voor/achter
- Direct overzien van dobbelsteenpatronen t/m 6 zonder tellen
- Verkort tellen (stippen op twee dobbelstenen handig samennemen)

Beginvoorwaarden rekenvaardigheden

- Kunnen tellen van hoeveelheden t/m 15

Spelverloop

De spelers zetten hun pion op een boef. Ze maken samen twee groepjes met de 15 diamantjes/goudblokjes. De groepjes mogen veel verschillen in grootte. De twee groepjes worden aan het eind van de grote boevenbaan bij de schatkist gelegd. De boevenrace kan beginnen. Speler 1 begint en gooit met twee dobbelstenen. Hij mag zoveel plaatsen vooruit als hij heeft gegooit. Eindigt hij op een hokje met een rode stip, dan mag hij alvast een diamantje uit de schatkist pakken. Hij kiest zelf van welk groepje hij dit pakt. Hij houdt het diamantje bij zich. Nu is speler 2.

Zo spelen de spelers door tot een van de spelers bij de schatkist is. Hij hoeft er niet precies op te komen. Deze boef krijgt het groepje met de meeste diamantjes/blokjes. De ander speler krijgt het andere groepje.

Maar wie heeft nu gewonnen? De speler met de meeste diamantjes is winnaar. Maar de diamantjes die onderweg gespaard zijn, tellen ook mee! Wie is de echte winnaar van dit potje?

Speel je nog een potje? Nu mag de andere boef beginnen.

Tips

- U kunt de boeven natuurlijk ook een andere schat laten verdelen, bijvoorbeeld iets wat ze zelf mooi vinden (muntjes, eikels, ...).
- Als u zelf meespeelt met een leerling, maak dan eens expres een fout, bijvoorbeeld bij het vooruit zetten van de pion.
- Stel vragen als: wie staat er voor? Wie gaat winnen denk je? Hoe zie jij zonder tellen hoeveel stippen het zijn? Hoe zie je wie gewonnen heeft?

Spelgegevens

Grote Boevenrace is een van de acht spellen uit de doos Drempelspellen drempel 0.

Prijs: € 57,95

Uitgever: Wizz Spel

Verkrijgbaar bij: Wizz Spel

Meer informatie: www.rondjerekenspel.nl;
www.wizz-spel.nl