

	Getalbegrip	Bewerkingen	Meetskunde	Logisch denken/ Redeneren
	<p>Doelen bij het spel:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Memoriseren van de moeilijkere optellingen over de 10: 5,6,7,8,9 + 6,7,8,9 <p>Drempel 3A: Optellen over de 10</p> <p>Aantal spelers: 2-3</p> <p>Speelduur: 5-10 minuten</p>			

Rekeninhouden

- Memoriseren van de moeilijkere optellingen over de 10: 5,6,7,8,9 + 6,7,8,9

Beginvoorwaarden rekenvaardigheden

- Kunnen uitrekenen van de moeilijkere optellingen over de 10: 5,6,7,8,9 + 6,7,8,9

Spelverloop

De spelers leggen de kaartjes met de antwoorden verspreid open op tafel. De kaartjes met de sommen leggen ze op een stapel met de sommen naar beneden. Speler 1 draait een kaartje van destapel om. Beide spelers zoeken zo snel mogelijk op tafel naar het kaartje met het antwoord bij de som die op het opgedraaide kaartje staat. Wie het eerst het goede antwoord roept en op dat kaartje slaat, mag het sommenkaartje hebben. Let op: controleer elkaar wel. Is het goed, dan krijgt de speler het sommenkaartje. Is het fout, dan mag de ander het goede antwoord roepen en op dat kaartje slaan. De kaartjes met antwoorden blijven dus op tafel liggen. Hierna draait speler 2 een sommenkaartje om. Weer zoeken beiden snel naar het antwoord. Zo spelen de spelers door, tot de stapel met sommenkaartjes op is. Wie dan de meeste kaartjes heeft, is winnaar. Speel je nog een potje?

Tips

- Je kunt ook iemand anders vragen om voor jullie de kaartjes om te draaien. Dan kun je samen nog sneller spelen.
- Hoe beter je de antwoorden op de sommen weet, hoe meer kaartjes je kunt scoren!
- Zijn er een paar sommen die je goed uit je hoofd wilt leren? Maak dan je eigen *Haaibaai!* Maak kaartjes met

de sommen die je wilt oefenen. Je kunt meer dezelfde sommenkaartjes maken. En maak kaartjes met antwoorden die erbij horen. Speel dan je eigen spel, met een klasgenoot of thuis!

Spelgegevens

Haaibaai-Optellen over de 10 is een van de zeven spellen uit de doos Drempelspellen drempel 3.

Prijs: € 47,95

Uitgever: Wizz Spel

Verkrijgbaar bij: Wizz Spel

Meer informatie: www.rondjerekanspel.nl;
www.wizz-spel.nl

Extra

- U kunt dit spel ook zelf samenstellen. Op www.rondjerekanspel.nl vindt u 'Kopieerbladen Haaibaai-Optellen over de 10'. U kunt de bladen printen op stevig papier en de kaartjes uitknippen.
- Op www.rondjerekanspel.nl vindt u 'Drempelkaart 3A: Optellen over de 10' waarop kinderen hun vorderingen kunnen bijhouden.

Drempelkaart 3A: Optellen over de 10

Naam: Datum:

+	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	0+0	0+1	0+2	0+3	0+4	0+5	0+6	0+7	0+8	0+9	0+10
1	1+0	1+1	1+2	1+3	1+4	1+5	1+6	1+7	1+8	1+9	1+10
2	2+0	2+1	2+2	2+3	2+4	2+5	2+6	2+7	2+8	2+9	2+10
3	3+0	3+1	3+2	3+3	3+4	3+5	3+6	3+7	3+8	3+9	3+10
4	4+0	4+1	4+2	4+3	4+4	4+5	4+6	4+7	4+8	4+9	4+10
5	5+0	5+1	5+2	5+3	5+4	5+5	5+6	5+7	5+8	5+9	5+10
6	6+0	6+1	6+2	6+3	6+4	6+5	6+6	6+7	6+8	6+9	6+10
7	7+0	7+1	7+2	7+3	7+4	7+5	7+6	7+7	7+8	7+9	7+10
8	8+0	8+1	8+2	8+3	8+4	8+5	8+6	8+7	8+8	8+9	8+10
9	9+0	9+1	9+2	9+3	9+4	9+5	9+6	9+7	9+8	9+9	9+10
10	10+0	10+1	10+2	10+3	10+4	10+5	10+6	10+7	10+8	10+9	10+10