

	Getalbegrip	Bewerkingen	Meetkunde	Logisch denken/ Redeneren
	<p>Doelen bij het spel:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Memoriseren van de optellingen t/m 10 <p>Drempel 1A: Optellen t/m 10</p> <p>Aantal spelers: 2-3</p> <p>Speelduur: ±5 minuten</p>			

Rekeninhouden

- Memoriseren van de optellingen t/m 10

Beginvoorwaarden rekenvaardigheden

- Kunnen uitrekenen van de optellingen t/m 10

Spelverloop

De spelers leggen de kaartjes met de antwoorden verspreid open op tafel. De kaartjes met de sommen leggen ze op een stapel met de sommen naar beneden. Speler 1 draait een kaartje van de stapel om. Beide spelers zoeken zo snel mogelijk op tafel naar het kaartje met het antwoord bij de 'som' die op het opgedraaide kaartje staat. Wie het eerst het goede antwoord roept en op dat kaartje slaat, mag het sommenkaartje hebben. Let op: controleer elkaar wel. Is het goed, dan krijgt de speler het sommenkaartje. Is het fout, dan mag de ander het goede antwoord roepen en op dat kaartje slaan. De kaartjes met antwoorden blijven dus op tafel liggen. Hierna draait speler 2 de volgende kaart van de stapel om. Weer zoeken beiden snel naar het antwoord. Zo spelen de spelers door, tot de stapel met kaartjes op is. Wie dan de meeste kaartjes heeft, is winnaar. Speel je nog een potje?

Tips

- Je kunt ook iemand anders vragen om voor jullie de kaartjes om te draaien. Dan kun je samen nog sneller spelen.
- Hoe beter je de antwoorden op de sommen weet, hoe meer kaartjes je kunt scoren!
- Zijn er een paar sommen die je goed uit je hoofd wilt leren? Maak dan je eigen *Haaibaai!* Maak kaartjes met

de optellingen die je wilt oefenen. Je kunt er meer van dezelfde sommen maken. En maak kaartjes met antwoorden die erbij horen. Speel dan je eigen spel, met een klasgenoot of thuis!

Spelgegevens

Haaibaai - Optellen t/m 10 is beschikbaar als kopieerbladen en te downloaden via www.rondjerekanspel.nl.

Prijs: -

Uitgever: SLO

Meer informatie: www.rondjerekanspel.nl

Extra

- U kunt dit spel zelf samenstellen. Op www.rondjerekanspel.nl vindt u 'Kopieerbladen Haaibaai-Optellen t/m 10'. U kunt de bladen printen op stevig papier en de kaartjes uitknippen.
- Op www.rondjerekanspel.nl vindt u 'Drempelkaart 1A: Optellen t/m 10' waarop kinderen hun vorderingen kunnen bijhouden.

Drempelkaart 1A: Optellen t/m 10

Naam: Datum:

+	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	0+0	0+1	0+2	0+3	0+4	0+5	0+6	0+7	0+8	0+9	0+10
1	1+0	1+1	1+2	1+3	1+4	1+5	1+6	1+7	1+8	1+9	1+10
2	2+0	2+1	2+2	2+3	2+4	2+5	2+6	2+7	2+8	2+9	2+10
3	3+0	3+1	3+2	3+3	3+4	3+5	3+6	3+7	3+8	3+9	3+10
4	4+0	4+1	4+2	4+3	4+4	4+5	4+6	4+7	4+8	4+9	4+10
5	5+0	5+1	5+2	5+3	5+4	5+5	5+6	5+7	5+8	5+9	5+10
6	6+0	6+1	6+2	6+3	6+4	6+5	6+6	6+7	6+8	6+9	6+10
7	7+0	7+1	7+2	7+3	7+4	7+5	7+6	7+7	7+8	7+9	7+10
8	8+0	8+1	8+2	8+3	8+4	8+5	8+6	8+7	8+8	8+9	8+10
9	9+0	9+1	9+2	9+3	9+4	9+5	9+6	9+7	9+8	9+9	9+10
10	10+0	10+1	10+2	10+3	10+4	10+5	10+6	10+7	10+8	10+9	10+10