

	Getalbegrip	Bewerkingen	Meetskunde	Logisch denken/ Redeneren
	Doelen bij het spel:			
	<ul style="list-style-type: none"> • Memoriseren van vermenigvuldigingen: 2,3,4,5 X 6,7,8,9 en omgekeerd 			
	Drempel	5A: Tafels 2 t/m 5 en 10 5B: Tafels 6 t/m 9		
	Aantal spelers:	2-3		
	Speelduur:	±5 minuten		

Rekeninhouden

- Memoriseren van vermenigvuldigingen: 2,3,4,5 X 6,7,8,9 en omgekeerd

Beginvoorwaarden rekenvaardigheden

- Kunnen uitrekenen van vermenigvuldigingen: 2,3,4,5 X 6,7,8,9 en omgekeerd

Spelverloop

De spelers leggen de kaartjes met de antwoorden verspreid open op tafel. De kaartjes met de 'sommen' leggen ze op een stapel met de getallen naar beneden. Speler 1 draait een kaartje van destapel om. Beide spelers zoeken zo snel mogelijk op tafel naar het kaartje met het antwoord bij de 'som' die op het opgedraaide kaartje staat. Wie het eerst het goede antwoord roept en op dat kaartje slaat, mag het 'sommen'-kaartje hebben. Let op: controleer elkaar wel. Is het goed, dan krijgt de speler het 'sommen'-kaartje. Is het fout, dan mag de ander het goede antwoord roepen en op dat kaartje slaan. De kaartjes met antwoorden blijven dus op tafel liggen. Hierna draait speler 2 een 'sommen'-kaartje om. Weer zoeken beiden snel naar het antwoord. Zo spelen de spelers door, tot de stapel op is. Wie dan de meeste kaartjes heeft, is winnaar. Speel je nog een potje?

Tips

- Je kunt ook iemand anders vragen om voor jullie de kaartjes om te draaien. Dan kun je samen nog sneller spelen.
- Hoe beter je de antwoorden op de vermenigvuldigingen weet, hoe meer kaartjes je kunt scoren!
- Zijn er een paar 'sommen' die je goed uit je hoofd wil leren? Maak dan je eigen *Haaibaai!* Maak kaartjes met

de 'sommen' die je wilt oefenen. Je kunt meer dezelfde 'sommen'-kaartjes maken. En maak kaartjes met antwoorden die erbij horen. Speel dan je eigen spel, met een klasgenoot of thuis!

Spelgegevens

Haaibaai-Vermenigvuldigen 2 is een van de tien spellen uit de doos Drempelspellen drempel 5.

Prijs: € 62,95

Uitgever: Wizz Spel

Verkrijgbaar bij: Wizz Spel

Meer informatie: www.rondjerekanspel.nl;
www.wizz-spel.nl

Extra

- U kunt dit spel ook zelf samenstellen. Op www.rondjerekanspel.nl vindt u 'Kopieerbladen Haaibaai-Vermenigvuldigen 2'. U kunt de bladen printen op stevig papier en de kaartjes uitknippen.
- Op www.rondjerekanspel.nl vindt u 'Drempelkaart 5A: Tafels 1 t/m 5 en 10' waarop kinderen hun vorderingen kunnen bijhouden.

Drempelkaart 5A: Tafels 1 t/m 5 en 10

Naam: Datum:

x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1 x 1	1 x 2	1 x 3	1 x 4	1 x 5	1 x 6	1 x 7	1 x 8	1 x 9	1 x 10
2	2 x 1	2 x 2	2 x 3	2 x 4	2 x 5	2 x 6	2 x 7	2 x 8	2 x 9	2 x 10
3	3 x 1	3 x 2	3 x 3	3 x 4	3 x 5	3 x 6	3 x 7	3 x 8	3 x 9	3 x 10
4	4 x 1	4 x 2	4 x 3	4 x 4	4 x 5	4 x 6	4 x 7	4 x 8	4 x 9	4 x 10
5	5 x 1	5 x 2	5 x 3	5 x 4	5 x 5	5 x 6	5 x 7	5 x 8	5 x 9	5 x 10
6	6 x 1	6 x 2	6 x 3	6 x 4	6 x 5	6 x 6	6 x 7	6 x 8	6 x 9	6 x 10
7	7 x 1	7 x 2	7 x 3	7 x 4	7 x 5	7 x 6	7 x 7	7 x 8	7 x 9	7 x 10
8	8 x 1	8 x 2	8 x 3	8 x 4	8 x 5	8 x 6	8 x 7	8 x 8	8 x 9	8 x 10
9	9 x 1	9 x 2	9 x 3	9 x 4	9 x 5	9 x 6	9 x 7	9 x 8	9 x 9	9 x 10
10	10 x 1	10 x 2	10 x 3	10 x 4	10 x 5	10 x 6	10 x 7	10 x 8	10 x 9	10 x 10