

	Getalbegrip	Bewerkingen	Meetkunde	Logisch denken/ Redeneren
	Doelen bij het spel: - Tellen van hoeveelheden tot en met 10 - Kleine hoeveelheden t/m 10 overzien door gebruik te maken van de vijfstructuur - Verkort tellen tot en met 10 door hoeveelheden in een keer te overzien - Herkennen van de getsymbolen tot en met 10 Drempel 0A: Getalbegrip t/m 12 Aantal spelers: 2-3 Speelduur: 5-10 minuten			

Rekeninhouden

- Tellen van hoeveelheden tot en met 10
- Hoeveelheden in een keer overzien zonder tellen
- Verkort tellen tot en met 10 en gebruik maken van de vijfstructuur
- Getsymbolen tot en met 10 herkennen en koppelen aan hoeveelheden

Beginvoorwaarden rekenvaardigheden

- Kunnen tellen tot en met 10
- Getsymbolen tot en met 10 herkennen

Spelverloop

De spelers kiezen twee setjes met kaarten waarmee ze willen werken. Er zijn verschillende varianten die ze kunnen combineren:

- Kaartjes met smileys met hoeveelheden 1 t/m 10
- Kaartjes met getsymbolen van 1 t/m 10
- Kaartjes met euro's: 1 euro t/m 10 euro

We beschrijven hier de combinatie: smileys met getallen. De spelers leggen de kaartjes met de getallen verspreid open op tafel. De kaartjes met de smileys leggen ze op een stapel met de smileys naar beneden.

Speler 1 draait een kaartje van de stapel om. Beide spelers zoeken zo snel mogelijk op tafel naar het getalkaartje dat hoort bij het aantal smileys dat op het opgedraaide kaartje staat. Wie het eerst het goede getal zegt en op dat kaartje slaat, mag het 'smiley'-kaartje hebben.

Let op: controleer elkaar wel. Is het goed, dan krijgt de speler het 'smiley'-kaartje. Is het fout, dan mag de ander het goede getal zeggen en op dat kaartje slaan.

De kaartjes met getallen blijven dus op tafel liggen.

Hierna draait speler 2 het volgende kaartje van de stapel om. Weer zoeken beiden snel naar het juiste getal. Zo spelen de spelers door, tot de stapel met kaartjes op is. Wie dan de meeste kaartjes heeft, is winnaar. Op deze manier kunnen de verschillende varianten gecombineerd gespeeld worden, zoals het past bij het niveau van de kinderen.

Tips

- U kunt ook iemand anders vragen om de kaartjes om te draaien voor de spelers. Dan kunnen samen sneller spelen.
- Hoe sneller je kunt tellen en de namen van de getallen kent, hoe sneller je op de kaartjes kunt slaan!
- Kinderen kunnen ook hun eigen Haaibaai Tel maken met alleen de hoeveelheden/getallen die ze moeilijk vinden en willen oefenen. Ze kunnen hun eigen Haaibaai Tel met een klasgenoot spelen of thuis spelen.

Spelgegevens

Haaibaai Tel – Tellen t/m 10 is een van de acht spellen uit de doos Drempelspellen drempel 0.

Prijs: € 57,95

Uitgever: Wizz Spel

Verkrijgbaar bij: Wizz Spel

Meer informatie: www.rondjerekenspel.nl;
www.wizz-spel.nl

Extra

- U kunt dit spel ook zelf samenstellen. Op www.rondjerekenspel.nl vindt u 'Kopieerbladen Haaibaai Tel – Tellen t/m 10'. U kunt de bladen printen op stevig papier en de kaartjes uitknippen.