

Spel in de rekenles (57)

Anneke Noteboom

Gegevens

Materiaal:

Haaibaai Tel

Uitgever:

SLO

Doelgroep:

groep 1, 2 en 3

Aantal spelers:

2-3

Duur:

± 5 minuten per spelletje

Kosten:

De kopieerbladen zijn gratis te downloaden via www.rekenspel.slo.nl.

Haaibaai Tel

Al eerder beschreven we verschillende spellen die geschikt zijn om de basisvaardigheden voor rekenen te oefenen en te onderhouden. We maakten daarbij gebruik van de 'drempels' zoals die door de Rijksuniversiteit van Groningen zijn ontwikkeld. In dit artikel beschrijven we Haaibaai Tel, waarmee leerlingen drempel 0: Getalbegrip tot 10/20 op verschillende manieren en niveaus kunnen oefenen.

HAAIBAAI TEL

Haaibaai Tel bestaat uit 60 kaartjes:

- 20 kaartjes met afbeeldingen van 1 tot en met 20 smileys in vijf- en tienstructuur;
- 20 kaartjes met afbeeldingen van 1 tot en met 20 euro in munten van 1 euro en briefjes van 10 euro;
- 20 kaartjes met de getallen van 1 tot en met 20.

De kaartjes staan op kopieerbladen die gratis te downloaden zijn via www.rekenspel.slo.nl.

SPELUITLEG

De spelers kiezen met welke kaartjes ze Haaibaai Tel willen spelen. We

beschrijven het spel hier voor twee spelers met de smileykaartjes en getallenkaartjes tot en met 20. De spelers leggen de getalkaartjes verspreid open op tafel, zodat de getallen goed te zien zijn en beide spelers er goed bij kunnen. Ze leggen de smileykaartjes op een stapel met de afbeeldingen naar beneden. Speler 1 draait een smileykaartje open en legt dit op tafel. Beide spelers zoeken nu zo snel mogelijk het getal dat bij het aantal smileys op het kaartje hoort. De speler die het eerst is, zegt het getal en 'slaat' op het getalkaartje. Is het goed, dan krijgt deze speler het smileykaartje. Is het



niet goed, dan krijgt de andere speler de kans om het juiste getalkaartje te vinden. Het is dus belangrijk dat je snel bent, maar wél op het goede kaartje slaat!

Nu draait de andere speler een smileykaartje om en weer zoeken ze het juiste getalkaartje. Zo gaan de spelers door tot alle smileykaartjes weg zijn. Dan is het spel afgelopen. Wie de meeste kaartjes heeft verzameld, is winnaar. Er is vast tijd om het spelletje nog een keer te spelen.

MEMOSPEL TOT 10/20

Met de kaartjes van Haaibaai Tel kun je meer bekende spelletjes spelen. Bij Haaibaai gaat het om snelheid, dus om memoriseren. Maar als dit nog te lastig is voor kinderen, kunt u hen met dezelfde kaartjes memory laten spelen. Bijvoorbeeld met de eurokaartjes van 1 t/m 10 euro en de getallenkaartjes 1 t/m 10. Zorg dat de twee soorten kaartjes dan in twee groepen liggen, zodat de kinderen steeds uit elke groep één kaartje omdraaien.

HAAIBAABI TEL EN REKENEN- WISKUNDE

Met *Haaibaai Tel* kunnen jonge kinderen vaardigheden rond getalbegrip onder 10 en onder 20 oefenen. Het gaat dan specifiek in het gebied tot 10/20 om:

- oefenen van de telrij;



- hoeveelheden tellen en daarbij gebruik maken van structuren (vijfstructuur, tienstructuur);
- kleine hoeveelheden leren overzien, zonder tellen;
- leren herkennen en benoemen van getsymbolen en deze te koppelen aan hoeveelheden.

Door de combinatie van de verschillende soorten afbeeldingen (structuren, getallen, waarden) én verschillend getalgebied (t/m 10 of 12 of t/m 20) kunnen de kinderen gericht een bepaalde vaardigheid oefenen.

HAAIBAABI TEL, IETS VOOR DE REKENLES?

Haaibaai Tel is zeker geschikt als rekenspel om verschillende vaardigheden rond getalbegrip tot 10 en tot 20 te oefenen. Kinderen vinden Haaibaai leuk en spelen het vaak fanatiek. Door de verschillende varianten kan goed bij het niveau van elk kind aangesloten worden. Als blijkt dat t/m 20 nog te moeilijk is, kun je de makkelijkere variant t/m 10 te kiezen. Maar ook omgekeerd: daag leerlingen ook uit een moeilijker variant te proberen. Als de snelheid een probleem is voor een leerling, kan met de kaartjes memory gespeeld worden.

VOORBEELD

Met de eurokaartjes t/m 20 leren de kinderen 10 hele euro's te zien als één tiental (dat hoeft niet meer geteld te worden) en vervolgens kunnen ze verkort vanaf de 10 verder tellen als er meer munten van 1 euro bij liggen. Als ze deze kaartjes combineren met de getallenkaartjes, koppelen ze het tellen van hoeveelheden aan het bijbehorende getal.

