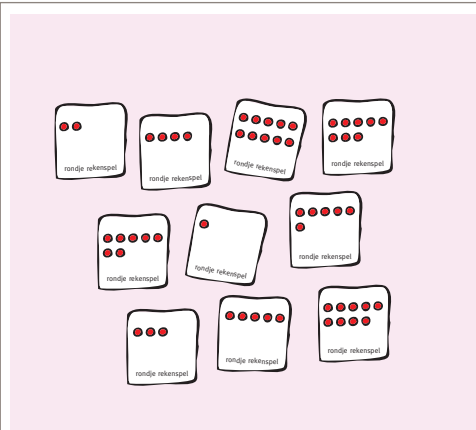


Stippen-rijtje [≤ 10] Volgorde van hoeveelheden van 1 t/m 10 oefenen

1 2 3 4 5 6 7 8
spel 00-00



Materiaal

Stippenkaartjes (Kopieerblad)

Aantal spelers

2

Doel van het spel

Wie het laatste kaartje in de rij legt, is de winnaar.

Wat leer ik?

- Ik oefen het tellen van stippen onder 10.
- Ik leer kleine groepjes stippen herkennen zonder te tellen.
- Ik leer snel tellen door te kijken naar het rijtje van 5 en dan door te tellen.
- Ik denk na over de volgorde van minder naar meer, onder 10.

Tip

- **Ken je dit spel nog niet? Speel het dan eerst met iemand die het wel kent!**

Start

De spelers zitten naast elkaar.
Ze leggen de kaartjes door elkaar op tafel met de stippen naar beneden.
Speler 1 kiest één kaartje en legt het met de stippen zichtbaar neer, midden op tafel. Dit is het startkaartje.

Spel

Speler 1 begint. Hij draait een kaartje om. Als er op het kaartje precies één stip meer of één stip minder staat dan op het startkaartje, dan mag hij het kaartje aanleggen: links als het één stip minder is, rechts als het één stip meer is. De speler mag nu nog een keer. Hij mag zo doorgaan tot een kaartje niet past. Dat kaartje draait hij dan weer om zodat de stippen niet meer te zien zijn. Nu is de andere speler aan de beurt.

Het is dus belangrijk om goed te onthouden hoeveel stippen op elk kaartje staan (zoals bij Memory). Want als dat kaartje past en je weet nog waar het ligt, kun je het omdraaien en aanleggen. En dan mag je nog een keer!

De spelers gaan zo door tot alle kaartjes omgedraaid zijn en het rijtje van één tot en met tien stippen compleet is.
Wie het laatste kaartje neerlegt, is winnaar!

Tip

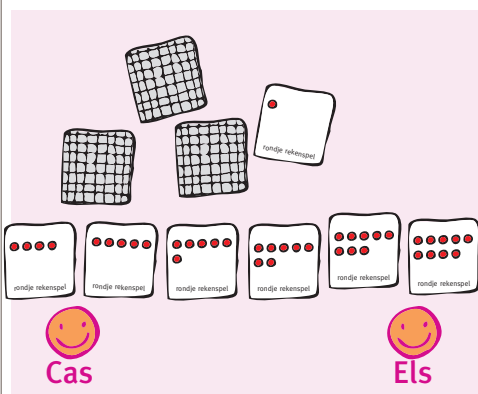
- **Als je niet alle stippen één voor één hoeft te tellen, maar je ziet meteen hoeveel het er zijn, dan kun je het beter en sneller onthouden! Kijk bijvoorbeeld goed of er een rijtje van vijf op het kaartje staat. Van daaraf kun je dan verder tellen!**

Stippen-rijtje [≤ 10] Volgorde van hoeveelheden van 1 t/m 10 oefenen

1 2 3 4 5 6 7 8
spel 00-00

Uitdaging

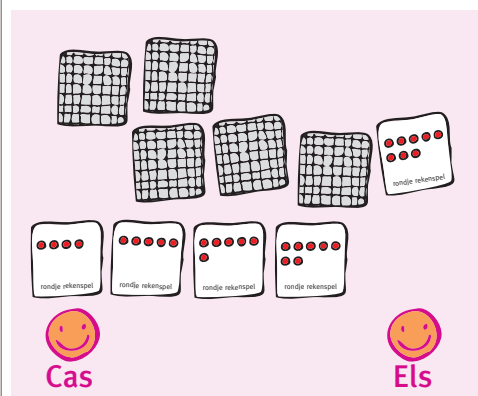
Kun je samen antwoorden vinden op de volgende vragen?
Let op, hoe meer sterretjes, hoe moeilijker de vragen!



Vraag 1

Els en Cas spelen het spel 'Stippen-rijtje'.

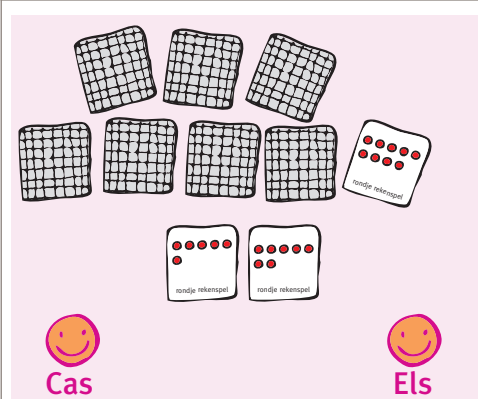
- Cas draait het kaartje met één stip. Mag hij het kaartje aanleggen?
- Welke kaartjes liggen er nog? Vertel eens hoeveel stippen daarop staan.
- Els pakt een kaartje. Ze kan het aanleggen. Welke kaartjes kunnen dat zijn?



*Vraag 2

Cas en Els spelen nog een spelletje.

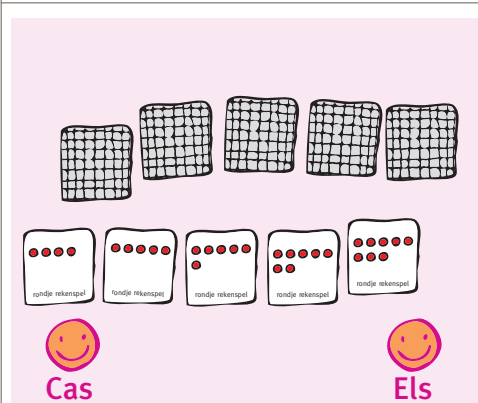
- Els draait een kaartje om. Hoeveel stippen staan er op? Hoe tel je dat handig?
- Mag ze het kaartje aanleggen?
- Cas is aan de beurt na Els. Wat moet hij draaien om een kaartje te mogen aanleggen?



*Vraag 3

Cas en Els spelen nog eens.

- Welke kaartjes moeten ze draaien?
- Cas draait het kaartje met 9 stippen. Dat kan hij niet aanleggen. Welke komt er eerst nog tussen?
- Els draait een kaartje met een rijtje van vijf stippen en daaronder drie stippen. Kan ze dat aanleggen?



**Vraag 4

Er liggen nog vijf dichte kaartjes op tafel.

- Kun je zeggen zonder ze te zien, hoeveel stippen er op elk kaartje staat? Hoe weet je dat?
- Cas draait een kaartje dat hij mag aanleggen. Hoeveel stippen staan daar op?
- Els draait een kaartje dat ze nergens kan aanleggen. Wat kan daarop staan?