



Materiaal

Spel Take 5!

Aantal spelers

2-10

Doel van het spel

Zorg dat je zo weinig mogelijk strafpunten krijgt! Wie aan het eind van het spel de minste koeienkoppen heeft, is winnaar!

Wat leer ik?

- Ik oefen het op volgorde leggen van getallen van 1 tot en met 104.
- Ik leer welke getallen dicht bij elkaar en welke verder uit elkaar in de telrij liggen.
- Ik kan van getallen tot en met 104 bepalen wat het grootste/kleinste getal is.
- Ik leer handige manieren om getallen te vergelijken.

Tip

- **Ken je dit spel nog niet? Speel het dan eerst met iemand die het wel kent!**

Start

Alle spelers krijgen 10 kaarten. Op tafel worden nog vier kaarten open neergelegd in een rijtje van boven naar beneden.

Spel

De spelers kiezen allemaal een kaart uit hun hand die ze willen opleggen. Ze leggen die kaart gesloten op tafel. Als iedereen zijn kaart heeft gekozen, draaien ze allemaal tegelijk hun kaart om. De speler die het kleinste getal heeft, mag als eerste aanleggen. Daarna de speler die dan het kleinste getal heeft, enzovoort.

De kaart die een speler aanlegt, moet aangelegd worden aan één van de vier kaarten op tafel. De getallen moeten altijd van klein naar groot liggen! Je moet zelfs je kaart aanleggen aan de kaart die het kleinste verschil heeft met de kaart die je gaat aanleggen.

De rijen mogen niet langer worden dan vijf kaarten. Zodra een speler gedwongen wordt een zesde kaart aan te leggen heeft hij pech: hij moet alle vijf kaarten (met daarop een of meer koeienkoppen) pakken en zijn zesde kaart wordt de nieuwe startkaart. De kaarten, die je voor straf moet pakken leg je apart. De koeienkoppen hierop zijn strafpunten.

Heeft een speler een getal dat kleiner is dan alle getallen die er liggen, dan kan hij dus zijn getal-kaart niet kwijt. Hij mag die kaart dan ruilen voor een rij die er al ligt: dan neem je natuurlijk de rij met zo min mogelijk koeienkoppen... of is er een andere handige strategie?

De spelers spelen zo tien ronden, tot de kaarten uit hun hand op zijn. Hierna telt iedere speler de koeienkoppen die hij bij het spel gekregen heeft. Wie aan het eind van het spel de minste koeienkoppen heeft, is winnaar!

Tip

- **Zie de spelregels van Take 5! voor voorbeelden.**

Uitdaging

Kun je samen antwoorden vinden op de volgende vragen?
Let op, hoe meer sterretjes, hoe moeilijker de vragen!

Vraag 1

Marit speelt Take 5! met twee andere kinderen.
Je ziet de kaart van Marit.

- Waar moet Marit aanleggen? Leg eens uit waarom daar?
- Noem eens twee kaarten die nog achter de kaart van Marit in de rij kunnen komen.
- Noem ook eens een kaart die daar niet achter kan komen.

*Vraag 2

Max, Jan, Eline en Rik spelen Take 5! Ze hebben elk hun bovenste kaart omgedraaid.

- Wie mag beginnen?
- Waar moet hij/zij aanleggen?
- Wie is er dan aan de beurt? Waar mag hij/zij die kaart dan aanleggen?
- Wie is het laatste aan de beurt?

**Vraag 3

Lot en Marit spelen Take 5!

- Wie is er aan de beurt? Lot of Marit?
- Waar moet zij haar kaart aanleggen?
- Daarna is de ander aan de beurt. Waar moet zij haar kaart neerleggen?
- Als jij hierna aan de beurt was. Welke kaart zou je dan bijvoorbeeld niet willen hebben? Waarom niet?

**Vraag 4

Max en Rik spelen Take 5!

- Wie is er aan de beurt?
- Wat denk je dat hij doet?
- Wat moet Rik doen?