

Halli Galli

Korte beschrijving van het spel

Halli Galli bestaat uit 56 kaarten en een bel. Op de kaarten staan aantallen vruchten afgebeeld: 1, 2, 3, 4 of 5 bananen, druiven, aardbeien of pruimen. Eén type vrucht per kaart. De kaarten worden eerlijk verdeeld over alle spelers. Iedere speler legt zijn kaarten op een stapel voor zich neer met de plaatjes naar beneden. De bel komt in het midden van de tafel te staan, zodat iedereen er goed bij kan. Hierna draaien de spelers om de beurt, met de klok mee, een kaart van hun stapel om en leggen die ernaast. Zodra op tafel *precies* vijf dezelfde vruchten liggen, moet op de bel geslagen worden. De speler die het eerst slaat, krijgt alle kaarten die in deze ronde(s) zijn gespeeld. Het kan meer rondes duren voor er precies vijf van dezelfde vruchten liggen. Het spel wordt dus steeds spannender, want de buit wordt steeds groter! Sla je ten onrechte op de bel, dan moet je iedere speler een kaart van jouw stapel geven. Heb je geen kaarten meer, dan doe je niet meer mee. Het spel eindigt als er nog twee spelers over zijn en één van hen de stapels die er dan liggen, wint. Winnaar is degene die aan het eind van het spel de meeste kaarten heeft.

Halli Galli en rekenen-wiskunde

Het inhoudelijk doel van het spel is, dat de spelers steeds precies vijf dezelfde vruchten moeten zien op tafel. Dat kan op één kaart, maar ook op twee, drie of zelfs vier kaarten. Dit betekent dat de splitsingen van 5 aan de orde komen, maar niet alleen de splitsingen in twee getallen. De hoeveelheden zijn in dobbelsteenstructuur afgebeeld. Dit spel stimuleert het memoriseren, omdat het gaat om snelheid. Wat dat betreft is het wel goed om kinderen van gelijk rekenniveau samen te laten spelen. Naast het oefenen vraagt het spel ook handige technieken, zoals vooruit denken, anticiperen op wat er ligt en wat gedraaid kan worden. Het spel biedt mogelijkheden voor variaties en uitbreidingen. Je kunt de kinderen ook 'precies 4' laten draaien, en sommige kaarten uit het spel halen. En waarom laat u ze niet zelf kaarten maken met eigen vruchten of andere plaatjes en handige structuren, zodat ze splitsingen van 10 kunnen oefenen? Centraal staat dus het oefenen en memoriseren op tempo van alle mogelijke splitsingen van 5 (en eventueel andere getallen). U kunt ook in plaats van de afbeeldingen getalkaarten gebruiken. En als u de telrij wilt laten oefenen kunt u kaarten met getallen tot 100 nemen, en de spelregel hanteren dat het getal van de volgende draaier steeds groter moet zijn dan dat van de vorige. Zo niet, dan moet je op de bel slaan.

Wat vinden ze er zelf van?

De kinderen vinden dit spel fantastisch. Het is verslavend, of je het nu thuis of op school speelt. De 'bel' brengt er ook iets heel spannends in. Het is de uitdaging om sneller dan de anderen te zijn. Het is wel verstandig om de bel op een doek te zetten, anders kan hij de tafel beschadigen. Sommige leraren vinden het spelruimte bezwaarlijk, maar als alle kinderen met spellen bezig zijn of actief bij hun eigen activiteiten betrokken zijn, valt het waarschijnlijk wel mee.

Iets voor de rekenles?

Halli Galli is een mooi spel voor in de groep. Slimme kleuters kunnen er van leren, maar ook de zwakkere rekenaars in groep 5 kunnen speels het splitsen oefenen, ook thuis! Voor betere leerlingen in groep 3 en 4 kan het een aardige opdracht zijn, kaarten te maken om grotere splitsingen te oefenen en ze daarbij te laten nadenken over de structuur in de plaatjes én welke aantallen kaarten van elke hoeveelheid dan handig zijn.

We wensen u veel speelplezier!



Gegevens

Materiaal:	Halli Galli
Doelgroep:	groep 2-4
Aantal spelers:	2-6
Duur:	±15 minuten.
Uitgeverij:	999 Games
Prijs:	± 12,95 euro
Te koop bij:	Spel- en speelgoedwinkels
Meer informatie:	www.vlaams-spellenarchief.be www.anderspel.nl

Noot

Met deze rubriek willen we een mooie verzameling geschikte rekenspellen en spelsuggesties opbouwen. Heeft u zelf nog suggesties bij dit spel, of kent u spellen die in deze rubriek zouden passen, mail dan naar: a.noteboom@slo.nl