

SpEL

in de rekenles

SET!

Korte beschrijving van het spel

SET! bestaat uit 81 speelkaarten. Op elke kaart staat een unieke afbeelding. De afbeeldingen onderscheiden zich van elkaar op vier eigenschappen (zie afbeelding):

- hoeveelheid (1,2 of 3 objecten)
- kleur (rood, groen of paars)
- vorm (ovaal, balk of golf)
- vulling (de vorm is helemaal, gedeeltelijk of niet ingekleurd)

De bedoeling van het spel is zoveel mogelijk sets van drie kaarten te verzamelen door ze op de vier eigenschappen te vergelijken. De eigenschappen moeten precies hetzelfde, of juist totaal verschillend zijn.

Enkele voorbeelden van sets:

- hoeveelheid, vorm, vulling gelijk, maar kleuren verschillen;
- hoeveelheid en vorm verschillend, kleur en vulling gelijk;
- hoeveelheid, vorm, kleur, vulling allemaal verschillend.

Tijdens het spel liggen er 12 kaarten open op tafel in vier rijen van drie. Alle spelers proberen zo snel mogelijk een set van drie kaarten te zoeken. Zodra een speler een set ziet, roept hij: 'SET!' De rest stopt met zoeken en de speler vertelt welke set hij ziet en waarom het een set is. Klopt dit, dan mag hij de drie kaarten pakken. Vervolgens worden nieuwe kaarten op de drie open plaatsen gelegd. Ziet niemand een set, dan worden tijdelijk drie kaarten bijgedraaid. Nadat dan wel een SET gevonden is, wordt niet weer aangevuld tot 15!

Een speler kan natuurlijk ook een fout maken! In dat geval mag hij even niet mee zoeken naar de eerstvolgende set. Het spel is afgelopen als alle kaarten van de stapel op zijn. De speler die de meeste sets heeft verzameld, is winnaar.

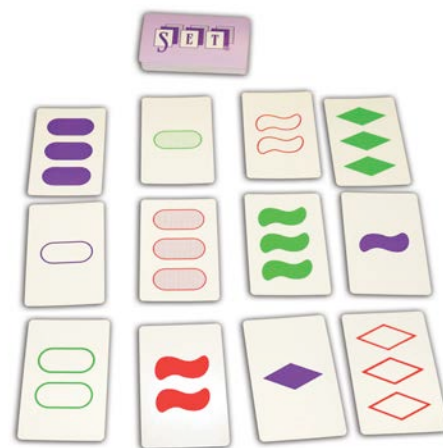
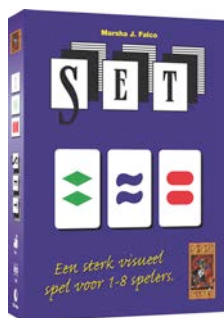
SET! en rekenen-wiskunde

In SET! gaat het nu eens niet om rekenvaardigheid, maar om het onderscheiden van eigenschappen en om logisch denken en redeneren. Hoewel deze vaardigheden niet expliciet in kerndoelen of in rekenmethodes aan bod komen, zijn ze wel een belangrijk onderdeel van het wiskundig denken.

Dit spel kan al door begaafde kleuters gespeeld worden, als ze vormen, kleuren en aantallen kunnen onderscheiden en benoemen. Beginners en experts in dit spel, of jongere en oudere leerlingen, onderscheiden zich vooral in de kwaliteit van de redeneringen en de snelheid waarmee ze eigenschappen van elkaar kunnen onderscheiden en sets kunnen vinden.

Wat vinden ze er zelf van?

De meeste kinderen vinden SET! een leuk spel, uitdagend, steeds weer spannend. Maar als je wat moeite hebt met het



SET!

selecteren op eigenschappen en het vinden van goede sets, dan kan het ook frustrerend zijn. Zeker

als anderen met wie je speelt, sneller zijn. In dat geval kan het handig zijn kinderen van ongeveer eenzelfde denkniveau samen te laten spelen, óf alle spelers een set te laten vinden, zonder de tijdsdruk. Een andere manier om het spel te vereenvoudigen, kan zijn om het aantal kaarten en daarmee het aantal verschillende eigenschappen te beperken: haal er bijvoorbeeld één eigenschap uit (bijvoorbeeld kleur) en laat de kinderen daarmee, óf juist met de resterende kaarten spelen.

Iets voor de rekenles?

SET! is een goede aanvulling op de rekenmethode. Juist omdat logisch denken en redeneren in de huidige rekenmethodes nog niet zoveel aandacht krijgen, maar wel belangrijk zijn voor de wiskundige ontwikkeling, is af en toe een potje SET! spelen, heel leerzaam. Kinderen kunnen dit zelfstandig spelen, maar het is goed om ook af en toe samen stil te staan bij de verschillende werkwijzen die je kunt volgen om sets te vinden en de rederingen die je hierbij kunt maken. Uitwisselen van aanpakken kan anderen op meer adequate werkwijzen brengen. Het is nog mooier om oudere kinderen zelf een SET!-spel te laten ontwerpen. Ze leren dan ook waaraan zo'n spel moet voldoen en waarom. En passant komt dan ook combinatoriek aan de orde.

Gegevens

Materiaal:	SET!
Doelgroep:	vanaf groep 2/3
Aantal spelers:	2 of meer
Duur:	±15 minuten.
Uitgeverij:	Ravensburger
Prijs:	± 9,95
Te koop bij:	Spel- en speelgoedwinkels
Meer informatie:	www.vlaams-spellenarchief.be

Noot

Met deze rubriek bouwen we een mooie verzameling geschikte rekenspellen en spelsuggesties op. Heeft u zelf nog lessuggesties bij dit spel, of kent u andere spellen die in deze rubriek zouden passen, mail dan naar: a.noteboom@slo.nl