

Regenwormen

Korte beschrijving van het spel

Regenwormen bestaat uit 16 speelstenen (genummerd van 21 tot 36) en 8 speciale dobbelstenen. Op die dobbelstenen staan de stippen 1 tot en met 5, en in plaats van 'de zes' is een regenworm afgebeeld.

Op de 16 speelstenen staan onder elk getal regenwormen afgebeeld, variërend van 1 tot 4: hoe hoger het getal, hoe meer wormen. Het doel van het spel is om zoveel mogelijk regenwormen te sparen. Wie aan het eind van het spel de meeste wormen heeft, is winnaar.

Regenwormen spaar je door stenen met getallen te winnen. Zo'n steen win je als je met je dobbelstenen het totaal van de steen weet te gooien, bijvoorbeeld 21 (dan heb je één worm) of 35 (dan heb je vier wormen). Dit mag in verschillende worpen. Bij elke worp kies je welke dobbelstenen met eenzelfde aantal stippen je pakt (bijvoorbeeld 3 'vieren'). Je mag zo verschillende keren na elkaar gooien, zolang je maar dobbelstenen met weer een ander aantal stippen kunt pakken (in de volgende beurt dus geen vieren meer). Je moet ook minimaal een regenworm gooien. Regenwormen leveren ook vijf punten op. Kun je een steen pakken uit de pot, dan leg je die op tafel. De andere spelers mogen nu ook proberen jouw steen te 'vangen', in plaats van een steen uit de pot te krijgen. Verder zijn er nog wat spelregels die het spel speels maken en zorgen dat het in korte tijd gespeeld kan worden.

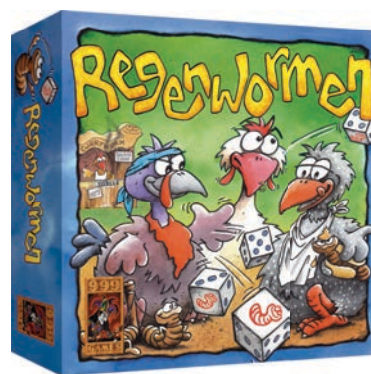
Regenwormen en rekenen-wiskunde

Natuurlijk ben je bij *Regenwormen* afhankelijk van wat je gooit met de dobbelstenen. Ondanks deze geluksfactor biedt het spel leuke en goede mogelijkheden voor gebruik in de rekenles. Het komt er op neer dat je snel en flexibel rekent onder 36, dat wil zeggen dat je handig dezelfde aantallen optelt, waarbij je ook vermenigvuldigen kunt inzetten. Tijdens het spel bereken je bijvoorbeeld dat 3 vijven 15 is en 2 drieën 6, maar je vraagt je ook af of je 12 kunt krijgen met dezelfde aantallen, en dat lukt inderdaad: 3×4 of 4×3 . Daarnaast moet je de totalen van je verschillende worpen bij elkaar tellen (2×3 en 3×5 ; dat kan op meer en minder handige manieren) én je moet ook nog in de gaten houden dat je met je totaal een steen kan pakken, liefst met zoveel mogelijk wormen erop. Dat betekent dat je ook nagaat, hoe je getallen kunt 'maken', bijvoorbeeld via aanvullen. Slim spelen betekent gebruik maken van je rekenkennis: Welke aantallen van de worp zal ik kiezen? Moet ik doorspelen? Kan ik het getal dat ik wil hebben nog gooien met de overgebleven stenen? Is die kans groot? Waag ik de gok? Kortom, er zijn voldoende aanknopingspunten om actief met rekenen en redeneren bezig te zijn.

Wat vinden ze er zelf van?

Kinderen vinden *Regenwormen* leuk, speels en spannend. Je kunt achter komen te staan, maar met een beetje geluk kan dat ook weer veranderen. Omdat je tegenspeler stenen van jou kan wegkopen (en uiteraard ook omgekeerd) blijf je bij

elkaars spel betrokken. Het spel verveelt de kinderen niet, het verloopt telkens weer anders. Als je kinderen regelmatig hoort zeggen: 'Zullen we even regenwormen?', dan zegt dat wel genoeg over de aantrekkelijkheid van het spel!



Regenwormen

Iets voor de rekenles?

Regenwormen is een aanrader. Het is mooi en degelijk uitgevoerd, de stenen voelen lekker aan, het thema 'wormen sparen' spreekt aan, hoewel kinderen zich geen 'kippen' voelen, zoals de handleiding suggereert. Het is een kort spelletje om even tussendoor te doen. Zo gepakt, zo gespeeld. Je kunt het spelen op verschillende niveaus, maar het is aan te raden om kinderen van hetzelfde niveau met elkaar te laten spelen. Het kan ook aardig zijn om ze in tweetallen tegen elkaar te laten spelen. Op die manier moeten ze overleggen en dus ook hun strategieën verwoorden. Het is geen probleem dat tegenstanders dit horen. U ziet dan bovendien hoe kinderen denken en redeneren en wat ze kunnen. U kunt daarbij ook af en toe een interventie plegen: 'Kun je de steen met 29 nog krijgen? Wat moet je dan gooien?' We raden aan het spel zelf uit te leggen of leerlingen aan elkaar te laten uitleggen. Zoals bij veel spellen geldt ook bij *Regenwormen* dat het simpel is als iemand het al spelend uitlegt, terwijl het ingewikkeld is als je het lezend moet leren.

Gegevens

Materiaal:	Regenwormen
Doelgroep:	vanaf groep 4/5
Aantal spelers:	2-7
Duur:	±15 minuten
Uitgeverij:	999 Games.
Prijs:	9,95 euro
Te koop bij:	speelgoed- en spellenwinkels

Noot:

Met deze rubriek bouwen we een mooie verzameling geschikte rekenspellen en spelsuggesties op. Heb je zelf suggesties voor en/of ervaringen bij dit spel of andere spellen, mail het dan: a.noteboom@slo.nl.