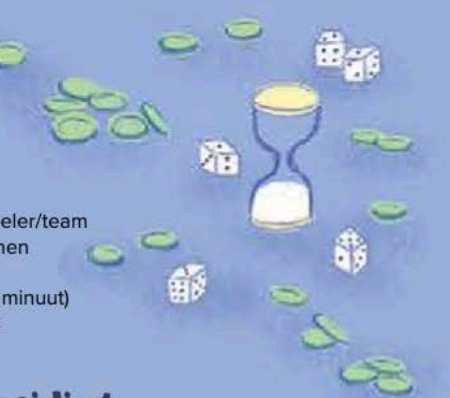




Nodig

- 1 pion per speler/team
- 6 dobbelstenen
- 20 fiches
- Zandloper (1 minuut) of stopwatch



Vorbereiding

- Iedere speler of elk team zet zijn pion op Start.
- Leg de 20 fiches verdeeld over het bord op de groene of blauwe vakjes.
- Wie het hoogste gooit met alle dobbelstenen, begint.



Spelregels

Gooi met één dobbelsteen. Kies zelf waar je heen loopt. Kijk naar de kleur van het vak waar je op komt. Voer de opdracht uit die bij die kleur hoort. Klopt je antwoord en ligt er een fiche op dit vak? Dan is het fiche voor jou. Win je het duel op een groen vakje en ligt er een fiche? Dan heb je er twee! Daarna is de andere speler/het andere team aan de beurt. Als alle fiches op zijn, is het spel afgelopen. Wie dan de meeste fiches heeft, is winnaar!



Blauw vakje: Je kiest hoeveel dobbelstenen je gebruikt (1,2,3,4,5 of 6). Gooi met die dobbelstenen. Maak met alle getallen die je gooit het getal in het vakje. Je mag optellen, aftrekken, vermenigvuldigen en delen. Elke dobbelsteen mag je maar één keer gebruiken. Je krijgt één minuut de tijd. Lukt het binnen de tijd? Dan mag je nog een keer. Lukt het niet of is het fout? Dan mag een andere speler een oplossing geven, maar wel heel snel. Is het goed? Dan krijgt die speler een fiche van jou (als je er eentje hebt).



Gooi nog een keer en kies welke kant je op loopt.



Speel een duel! Bij meer dan twee spelers (of teams) kies je je tegenstander. Dezelfde regels gelden als bij het blauwe vakje, maar nu gaat het erom wie als eerste het getal op het vakje kan maken. Jij bepaalt met hoeveel dobbelstenen jullie spelen. Wie het eerst een goede oplossing heeft, krijgt een fiche van de ander.



Rust: je hoeft niets te doen. Nu is de ander aan de beurt.

